# Konzept Swiss-Winter-Squad-Championships

Inhalt

[Konzept Swiss-Winter-Squad-Championships 1](#_Toc150702893)

[Idee 2](#_Toc150702894)

[Ziel 2](#_Toc150702895)

[Spielklassen 2](#_Toc150702896)

[Kürzere Spieltage 2](#_Toc150702897)

[Zusammensetzung Squad 3](#_Toc150702898)

[1. Swiss Roundnet-Liga 3](#_Toc150702899)

[2. Schweizer Roundnet-Liga 3](#_Toc150702900)

[Anmeldung 3](#_Toc150702901)

[Anmelderegeln 4](#_Toc150702902)

[Austragung Spieltage 5](#_Toc150702903)

[Spielmodus 6](#_Toc150702904)

[1. Swiss Roundnet-Liga 6](#_Toc150702905)

[2. Swiss Roundnet-Liga 7](#_Toc150702906)

[Auf- und Abstieg 7](#_Toc150702907)

[FAQ 8](#_Toc150702908)

[Autoren 8](#_Toc150702909)

## Idee

In den Swiss-Winter-Squad-Championships sollen sich die Communities in einem Teamwettkampf während drei Spieltagen messen können. Dabei stehen Spass, Wettbewerb und insbesondere der Teamgeist im Zentrum.

## Ziel

Ziel der Swiss-Winter-Squad-Championships ist ein attraktives Off-Season-Wettkampfformat auf die Beine zu stellen, in welchem das Vereinsgefühl gestärkt wird. Neben dem Wintertraining besteht dadurch die Möglichkeit, sich unter den Communities zu messen, füreinander zu fanen und den attraktiven Swiss-Winter-Squad-Champions-Titel zu gewinnen. Durch kürzere Turniertage und ein zwei-Ligen System sollen dabei Spieler:innen aller Niveaus auf den Geschmack kommen. Während in der ersten Liga sich die Communities auf höchstem Niveau versuchen zu messen, bietet die zweite Liga insbesondere jüngeren Vereinen oder Turnierneulingen die Möglichkeit, erste Wettkampferfahrungen als Gemeinschaft zu sammeln.

## Spielklassen

Die Swiss-Winter-Squad-Championships bestehen aus den folgenden Spielklassen:

* **1. Swiss Roundnet-Liga (1. SRL)**
* **2. Swiss Roundnet-Liga (2. SRL)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Winter 23/24 | 1. SRL |  | 2. SRL |
| Spielniveau | Pro / Advanced |  | Advanced / Intermediate / Beginner |
| Squads | Maximal 10 Squads |  | Maximal 12 Squads |
| Kader | **Minimal Kader: 8 Personen (mind. 3 Frauen)****Maximal Kader: 14 Personen** |  | **Minimal Kader: 6 Personen (mind. 2 Frauen)****Maximal Kader: 12 Personen** |
| Partien pro Begegnung | 2 Open, 1 Mixed, 1 Frauen |  | 2 Open, 1 Frauen |
| Anmeldung | 17.11.2023 – 17.12.2023 |  | 17.11.2023 – 17.12.2023 |
| Zeitraum /SpieltageGruppenhase(provisorisch) | So, 28.01.2024: GruppenphaseSa, 24.02.2024: Gruppenphase*Jeweils zwei Slots:**Morgen (09:00 – 14:00)**Nachmittag (14:00 – 19:00)* |  | So, 28.01.2024: GruppenphaseSa, 17.02.2024: Gruppenhase*Jeweils zwei Slots:**Morgen (09:00 – 14:00)**Nachmittag (14:00 – 19:00)* |
| Zeitraum Finalspieltag | Sa, 09.03.2024 Gemeinsamer Finalspieltag (jeweils Top 8)09:00 – 19:00 |

## Kürzere Spieltage

Durch den Liga-Modus sind kürzere Spieltage möglich. Es wird an den Spieltagen der Gruppenhase je nach Gruppe entweder von 09:00 bis 14:00 oder von 14:00 bis 19:00 gespielt. So bleibt der Nachmittag / Abend oder der Vormittag frei verfügbar und die Möglichkeit bleibt bestehen, die Spiele der anderen Gruppe verfolgen zu können.

Am Finalspieltag spielen die 1. SRL und 2. SRL am gleichen Standort. Ziel davon ist es, dass die gesamte Swiss Roundnet Community den Finalspieltag prägen kann und so vor Ort alle Spiele erleben können.

## Zusammensetzung Squad

In einem Squad dürfen Mitglieder aus maximal **zwei** unterschiedlichen Vereinen sein. Keine Einschränkungen bestehen für Spielende ohne Vereinszugehörigkeit.

Teilnehmen darf man als Mitglied eines Schweizer Vereins oder wenn sich der feste Wohnsitz in der Schweiz befindet.

Für ausländische Vereine ist die Teilnahme erlaubt, wenn diese nicht bereits an der Deutschen Roundnet Bundesliga teilnehmen.

Eine Person darf nur in einem Squad vertreten sein.
**Ausnahme Frauen:** Frauen dürfen in einem 1. SRL und 2. SRL-Squad, nicht aber in zwei Squads der gleichen Liga vertreten sein.

**Ausnahme Aushilfsregel:**

Aushilfe 1. SRL: Eine Person, welche in einem Squad der 2. SRL spielt, darf in der 1. SRL aushelfen, sofern die 2-Vereinen-Regelung eingehalten wird.

Aushilfe 2. SRL: Eine Person, welche in einem Squad der 1. SRL spielt, darf in der 2. SRL aushelfen, sofern die 2-Vereinen-Regelung eingehalten wird. Sobald eine Person jedoch zweimal in der 1. SRL gespielt hat, darf sie nicht mehr in der 2. SRL spielen. Am Finalspieltag ist keine Aushilfe von Personen möglich, welche schon in der 1. SRL gespielt haben.

**Regelung Finalspieltag:**

Am Finalspieltag dürfen maximal zwei Personen eingesetzt werden, welche noch nie im Squad gespielt haben.

### 1. Swiss Roundnet-Liga

Ein Squad besteht aus mindestens 8 Personen, wovon 3 Frauen ~~und 5 Männer~~ sein müssen.

Ein Squad besteht aus maximal 14 Personen. Es müssen nicht alle 14 Spielenden von Beginn an gemeldet sein. Nachmeldungen sind möglich. Bei Verletzungs- oder Krankheitsbedingten Ausfällen dürfen zusätzliche Spielende nachnominiert werden (Dabei gelten ebenfalls die oben genannten Regeln).

### 2. Schweizer Roundnet-Liga

Ein Squad besteht aus mindestens 6 Personen, wovon 2 Frauen ~~und 4 Männer~~ sein müssen.

Ein Squad besteht aus maximal 12 Personen. Es müssen nicht alle 12 Spielenden von Beginn an gemeldet sein. Nachmeldungen sind möglich. Bei Verletzungs- oder Krankheitsbedingten Ausfällen dürfen zusätzliche Spielende nachnominiert werden (Dabei gelten ebenfalls die oben genannten Regeln).

## Anmeldung

Bei der Anmeldung wird das Kernteam des Squads aus mindestens 8 (1. SRL) bzw. 6 (2. SRL) angegeben. Es wird angegeben, ob das Squad in der 1. SRL oder in der 2. SRL spielen möchte. Bei zu vielen Anmeldungen für die 1. SRL werden die Plätze nach den kumulierten Punkten des Swiss-Roundnet-Rankings der besten acht Spielenden vergeben.

Mit der Anmeldung verpflichtet sich das Squad, an allen Spieltagen mit mindestens 8 (1. SRL) bzw. 6 (2. SRL) Personen teilnehmen zu können. Kann ein Squad nicht komplett zu einer Begegnung antreten, wird diese als forfait Niederlage gewertet (Das Swiss-Winter-Championships-Komitee behält sich die Möglichkeit vor, Die Situation vor Ort oder im Vorfeld mit betroffenen Squads zu diskutieren und gemeinsam eine passende Lösung zu finden).

### Anmelderegeln

1. Liga

Die 10 besten Teams, welche sich bis zur Deadline angemeldet haben (gemäss kumulierter Swiss-Roundnet-Powerranking Punkten) bekommen einen Startplatz in der 1.SRL.

2. Liga

Ein Safe-Spot pro Verein für Vereine, welche nicht in der 1. Liga vertreten sind (bei Anmeldungen bis und mit 3. Dezember) - Danach und ansonsten gilt 'first come first served'.

## Austragung Spieltage

Definitive Spieltage:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Winter 23/24 | 1. SRL |  | 2. SRL |
| Zeitraum /SpieltageGruppenhase(provisorisch) | So, 28.01.2024: GruppenphaseSa, 24.02.2024: Gruppenphase*Jeweils zwei Slots:**Morgen (09:00 – 14:00)**Nachmittag (14:00 – 19:00)* |  | So, 28.01.2024: GruppenphaseSa, 17.02.2024: Gruppenhase*Jeweils zwei Slots:**Morgen (09:00 – 14:00)**Nachmittag (14:00 – 19:00)* |
| Zeitraum Finalspieltag | Sa, 09.03.2024 Gemeinsamer Finalspieltag (jeweils Top 8)09:00 – 19:00 |

Vereine können sich bis zum 30. November für die Austragung der Spieltage bewerben. Es muss einzig eine Halle (Platz für 9 Sets) reserviert und Sets und Bälle (können ggf. auch durch die Squads mitgebracht werden) zur Verfügung gestellt werden.

Anmeldung, Spielsystem, Zeit- und Turnierplan wird durch das Swiss-Winter-Championships-Komitee organisiert.

~~Vereine können Alternativdaten für eine Durchführung vorschlagen.~~

Die Kosten werden durch die am Spieltag teilnehmenden Squads geteilt.

Zusätzliche Einnahmen (durch F&B, Sidegames, Afterparty etc.) kommen zu 100% dem austragenden Verein zugute. Daraus resultierende Kosten und Risiken sind jedoch ebenfalls Vereinsangelegenheiten.

## Spielmodus

### 1. Swiss Roundnet-Liga

An den ersten beiden Spieltagen findet eine Gruppenphase statt, in welcher sich die Squads mit möglichst vielen anderen Squads messen sollen.

Der Aufbau der **Gruppenphase** hängt von der Anzahl der angemeldeten Teams ab.

**Aufbau Gruppenphase**

* Beispiel für 10 Teams:
	+ Gruppenphase 1
		- Gruppe A: 5 Teams, jeder gegen jeden
		- Gruppe B: 5 Teams, jeder gegen jeden
	+ Gruppenphase 2:
		- Gruppe X: bestehend aus A1, B2, A3, B4, A5, jeder gegen jeden
		- Gruppe Y: bestehend aus B1, A2, B3, A4, B5, jeder gegen jeden

In der Gruppenphase finden pro Spieltag also 4 Begegnungen statt. Eine Begegnung ist folgendermassen aufgebaut

**Begegnung Gruppenphasen (Beispiel Squad A vs. Squad B)***Da die Partien gleichzeitig stattfinden darf jede:r Spieler:in nur einmal pro Begegnung eingesetzt werden.
Kann ein Squad nicht für alle Partien Spielende stellen wird die Begegnung mit 4:0 (8:0 Sätze) forfait gewertet.*

*Die Zusammensetzungen der Zweierteams dürfen in jeder Runde neu erstellt werden.
Auswechslungen während einer Partie sind nicht erlaubt.*

Partien (finden alle gleichzeitig statt)

* Open 1A vs. Open 1B
* Open 2A vs. Open 2B
* Mixed A vs. Mixed B
* Women A vs. Women B

Modus

* Best of 3 auf 15 (HC 21)

Wertung

* Es werden Siege, Sätze und Direktbegegnungen gewertet, Punkte sollen in der Gruppenphase, wenn möglich keine Rolle spielen.
* Unentschieden sind möglich

Für den dritten Spieltag (**Finalspieltag**) Qualifizieren sich die ersten 8 Squads. Diese Messen sich in einem Ko-System mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale. Das Seeding erfolgt gemäss der Rangliste nach den Gruppenphasen.

Es wird Best of 3 auf 21 (HC25) gespielt. Bei einem Unentschieden wird die Begegnung durch ein Mixed (Spieler:innen aus Squad frei kombinierbar, 1 Frau + 1 Open), 1 Satz auf 21 (no HC) entschieden.

### 2. Swiss Roundnet-Liga

An den ersten beiden Spieltagen findet eine Gruppenphase statt, in welcher sich die Squads mit möglichst vielen anderen Squads messen sollen.

Der Aufbau der **Gruppenphase** hängt von der Anzahl der angemeldeten Teams ab.

**Aufbau Gruppenphase**

* Beispiel für 12 Teams:
	+ Gruppenphase 1
		- Gruppe A: 6 Teams, jeder gegen jeden,
		- Gruppe B: 6 Teams, jeder gegen jeden
	+ Gruppenphase 2:
		- Gruppe X: bestehend aus A1, B2, A3, B4, A5, B6 jeder gegen jeden
		- Gruppe Y: bestehend aus B1, A2, B3, A4, B5, A6 jeder gegen jeden

In der Gruppenphase finden pro Spieltag 3-5 Begegnungen statt. Eine Begegnung ist folgendermassen aufgebaut

**Begegnung Gruppenphase (Beispiel Squad A vs. Squad B)***Da die Partien gleichzeitig stattfinden darf jede:r Spieler:in nur einmal pro Begegnung eingesetzt werden.*

*Kann ein Squad nicht für alle Partien Spielende stellen wird die Begegnung mit 3:0 (6:0 Sätze) forfait gewertet.
Die Zusammensetzungen der Zweierteams dürfen in jeder Runde neu erstellt werden. Auswechslungen während einer Partie sind nicht erlaubt.*

Partien

* Open 1A vs. Open 1B
* Open 2A vs. Open 2B
* Women A vs. Women B

Modus

* 2 Sätze auf 15 (HC 21)

Wertung

* Es werden Siege, Sätze und Direktbegegnungen gewertet, Punkte sollen in der Gruppenphase, wenn möglich keine Rolle spielen.
* Unentschieden sind möglich

Für den dritten Spieltag (**Finalspieltag**) Qualifizieren sich die ersten 8 Squads. Diese Messen sich in einem Ko-System mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale. Das Seeding erfolgt nach der Rangliste nach der Gruppenphase.

Es wird Best of 3 auf 21 (HC25) gespielt. ~~Bei einem Unentschieden wird die Begegnung durch ein Mixed (Spieler:innen aus Squad frei kombinierbar), 1 Satz auf 21 (no HC) entschieden.~~

### Auf- und Abstieg

Die beiden besten Teams der 2. SRL erhalten für die nächste Durchführung einen garantierten Platz für die 1. SRL. Es gibt keine fixen Abstiegsplätze, da noch unklar ist, wie gross die Ligen bei der nächsten Durchführung sein werden.

## FAQ

**Darf man auch als Advanced-Spieler in der 2. SRL spielen?**

*Ja das ist möglich. Die 2. SRL richtet sich an Spielende vom Level Beginner, Intermediate und Advanced. Sobald eine Person jedoch in der 1. SRL gespielt hat, darf sie nicht mehr in der 2. SRL aushelfen.*

**Gibt es eine Obergrenze für die Anzahl Squads pro Verein in der 1. SRL?**

*Nein es gibt keine Obergrenze. Einerseits werden so Begegnungen auf möglichst ähnlichem Niveau ermöglicht, andererseits ist ein Squad nicht in jedem Fall nur einem Verein zuordnungsbar (Siehe Zusammensetzung Squad). Die Vereine, welche mehrere Squads stellen, werden jedoch gebeten möglichst Leistungshomogene Squads zu bilden.*

**Bezüglich der Regelung, dass Squads nur aus Personen aus maximal 2 Vereinen bestehen dürfen: Was ist mit Doppelmitgliedschaften (Person ist in zwei Vereinen Mitglied)?**

*Eine Doppelmitgliedschaft berechtigt die Person sowohl für den einen oder für den anderen Verein anzutreten. Die Person mit Doppelmitgliedschaft gibt bei der Anmeldung ihre Vereinszugehörigkeit passend zum Squad, in welchem sie spielt, an. Bezüglich 2-Vereins-Regelung wird somit nur ein Verein pro Person gezählt. Es darf jedoch keine Person in zwei unterschiedlichen Squads spielen.*

**Wie werden die Swiss Winter Squad Championships im nächsten Jahr aussehen?**

*Das ist noch unklar. Dieses Jahr dient als Testphase. Am Ende der SWSC wird eine Evaluation durchgeführt und anhand dieser die nächste Durchführung geplant. Deshalb gibt es auch keine fixen Absteiger aus der 1. SRL.*

## Autoren

Bei Fragen wenden Sie sich bitte per Mail an die Autorenschaft:

Lukas Böhler, Andri Soliva, Benjamin Kahler & Carlo Engel

swissroundnet@gmail.com